

2020 佛光山普門中學科丁程式科技冬令營

~ Coding 陪你 FUN 寒假 ~

- 一、宗旨：科丁聯盟與普門中學運用麻省理工學院的教材，讓孩子培養程式設計興趣，自由地發揮創意和挖掘解決問題的方法，探索自己的無限可能。
- 二、主辦單位：佛光山普門高級中學
- 三、指導單位：社團法人科丁聯盟協會
- 四、日期：2020年02月04日(二)至02月08日(六)【五天四夜】住宿本校
- 五、費用：3000元(課程、材料、食宿、保險、交通)
- 六、內容：程式設計專題、團體動力學、機器人程式、創客課程、VR科技等豐富課程。
- 七、地點：佛光山普門高級中學/佛光山佛陀紀念館
- 八、對象：國小六年級學生為主(報名額滿截止)
- 九、報名方式：(一)請於線上報名：<https://is.gd/ISCeMt>
(二)可於【普門中學】學校網站下載活動報名表(請以傳真、郵寄至普門中學)
- 十、聯絡方式：840 高雄市大樹區大坑路 140 之 11 號
Tel (07)656-2676 #216 南主任 #120 張組長 / Fax (07)656-3559



2020 佛光山普門中學科丁程式科技冬令營報名表

受理編號：_____

學生姓名		性別					
身分證字號		生日					
就讀學校	市(縣)	國民小學	班級	年級	班		
身體狀況	<input type="checkbox"/> 良好 <input type="checkbox"/> 過敏(請說明)_____						
	<input type="checkbox"/> 其他(請說明)_____						
家長或監護人姓名		關係		連絡電話	(H) (手機)		
推薦人導師或緊急連絡人		關係		連絡電話	(H) (手機)		
住址	市(縣)	區(鄉鎮)	里(村)	路	巷	號	樓之
Scratch 程式語言學習狀況	<input type="checkbox"/> 沒學過 <input type="checkbox"/> 一年以下 <input type="checkbox"/> 一年~兩年 <input type="checkbox"/> 三年以上						
報名資訊來源	<input type="checkbox"/> 本校網站 <input type="checkbox"/> 科丁聯盟 <input type="checkbox"/> 學校簡章 <input type="checkbox"/> 親朋好友 <input type="checkbox"/> 其他_____						
備註	因限於名額本校有審查通過之同意權，錄取學生應於公告規定期限內至線上表單回覆及繳交活動費用，逾期未交者，視同放棄資格。						

*本次課程以下活動，誠摯地邀請家長一同前來參加。

走讀大樹：佛陀紀念館、花燈、雜技團表演、光照大千煙火秀	02月05日(三)13:30~20:00	<input type="checkbox"/> 參加，_____人 <input type="checkbox"/> 不克出席
成果分享會	02月08日(六)09:10~11:00	<input type="checkbox"/> 參加，_____人 <input type="checkbox"/> 不克出席
結營典禮	02月08日(六)11:10~11:55	<input type="checkbox"/> 參加，_____人 <input type="checkbox"/> 不克出席

家長同意書

茲同意本人子女_____於民國 109 年 02 月 04 日至 02 月 08 日，參加佛光山學校財團法人高雄市普門高級中學舉辦之「2020 佛光山普門中學科丁程式科技冬令營」活動(計五天四夜)，已充分了解此活動之內容，並願遵守本校相關規定。

學生家長或監護人簽章_____

中華民國 _____ 年 _____ 月 _____ 日

2020 佛光山普門中學科丁程式科技冬令營課程表

(課表依照實際內容為主)

	2/4 星期二	2/5 星期三	2/6 星期四	2/7 星期五	2/8 星期六
6:30	起 床				
7:00~7:30	早 餐				
7:30~8:00	報到	晨 走			
第一節 8:10~9:00	8:00~8:30 開營典禮	程式設計 專題 I Learn Scratch	程式設計 專題 I Try to do Scratch	程式設計 專題 I Can Scratch	成果分享 準備
第二節 9:10~10:00	8:40~10:00 生活說明				成果分享會
第三節 10:10~11:00	認識您真好 (團體動力學)				
第四節 11:10~11:55					
12:00~13:30	享用午餐，休息一下吧!				
第五節 13:40~14:30	程式設計 專題 I Know Scratch	走讀大樹 佛陀紀念館 新春花燈 雜技團表演 蔬食美食饗宴 光照大千煙火秀	A 班 Maker 創客 (雷雕、熱縮)	A 班 Zenbo	回到溫暖 的家
第六節 14:40~15:30			B 班 Zenbo 機器人控制	B 班 Maker 創客 (雷雕、熱縮)	
第七節 15:40~16:30					
16:30~18:00	盥洗時間		盥洗時間		
18:00~18:40	享用晚餐		享用晚餐		
晚一節 18:40~19:25	整理行李		Scratch 操作練習	成果分享 準備	
晚二節 19:30~20:15	Scratch 操作練習				
晚三節 20:15~21:00	盥洗時間				
21:00~22:00	打掃寢室				
22:00	睡覺時間				