

## 暑期教學活動設計——Scratch 先修班

教學領域	電腦課程	教學日期	2023/7/3~2023/7/7
課程時間、地點	每日上午 10:30~12:00、電腦教室	對象學生	4~5 年級生
教材來源	Scratch 官方網站、Youtube	教學者	李容因
教學研究	教學重點	讓同學們認識 Scratch、激發其對 Scratch 的興趣、訓練同學們的邏輯思維以及舉一反三的能力、培育 Scratch 競賽選手。	
	教學資源	電腦	
	教學目標	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 同學們對 Scratch 有初步的認識，能夠自行開啟 Scratch 並進行製作。</li> <li>2. 對於電腦程式語言有初步的認識</li> </ol>	
	能力指標	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 能運用程式方塊，製作出控制角色移動的程式。</li> <li>2. 能運用程式方塊，製作出角色自動移動的程式。</li> <li>3. 能運用程式方塊，製作出角色碰撞的程式。</li> <li>4. 能製作出一份完整的遊戲，並加入自己的創意。</li> </ol>	
日期	課程		
7/3	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 說明電腦使用規則、課程規則</li> <li>● 「Scratch 是甚麼？」Scratch 初步介紹</li> <li>● 帶學生辦理 Scratch 帳號(協助記錄帳號密碼)</li> <li>● 自由探索 Scratch</li> <li>● 基礎移動教學 1(WSAD)</li> <li>● 基礎移動教學 2(左右轉)</li> <li>● 基礎移動教學 3(貪吃蛇)</li> <li>● 基礎移動教學 3(滑鼠跟隨)</li> </ul>		
7/4	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Scratch 繪畫功能介紹(畫手裡劍)</li> <li>● 基礎移動教學(自動移動)</li> <li>● 基礎移動教學(自動轉向)</li> <li>● 基礎移動教學(牆壁反彈)</li> <li>● 基礎移動教學(減速)</li> </ul>		
7/5	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 基礎移動教學(碰撞)</li> <li>● 按鈕教學</li> <li>● 製作迷宮遊戲(迷宮、角色)</li> </ul>		

7/6	<ul style="list-style-type: none"><li>● 變數教學</li><li>● 開關教學</li><li>● 製作迷宮遊戲(敵人、陷阱、鑰匙與門、金幣得分)</li></ul>
7/7	<ul style="list-style-type: none"><li>● 畫面特效教學</li><li>● 對話顯示教學</li><li>● 製作迷宮遊戲(開始與重來按鈕、成功與失敗畫面)</li></ul>